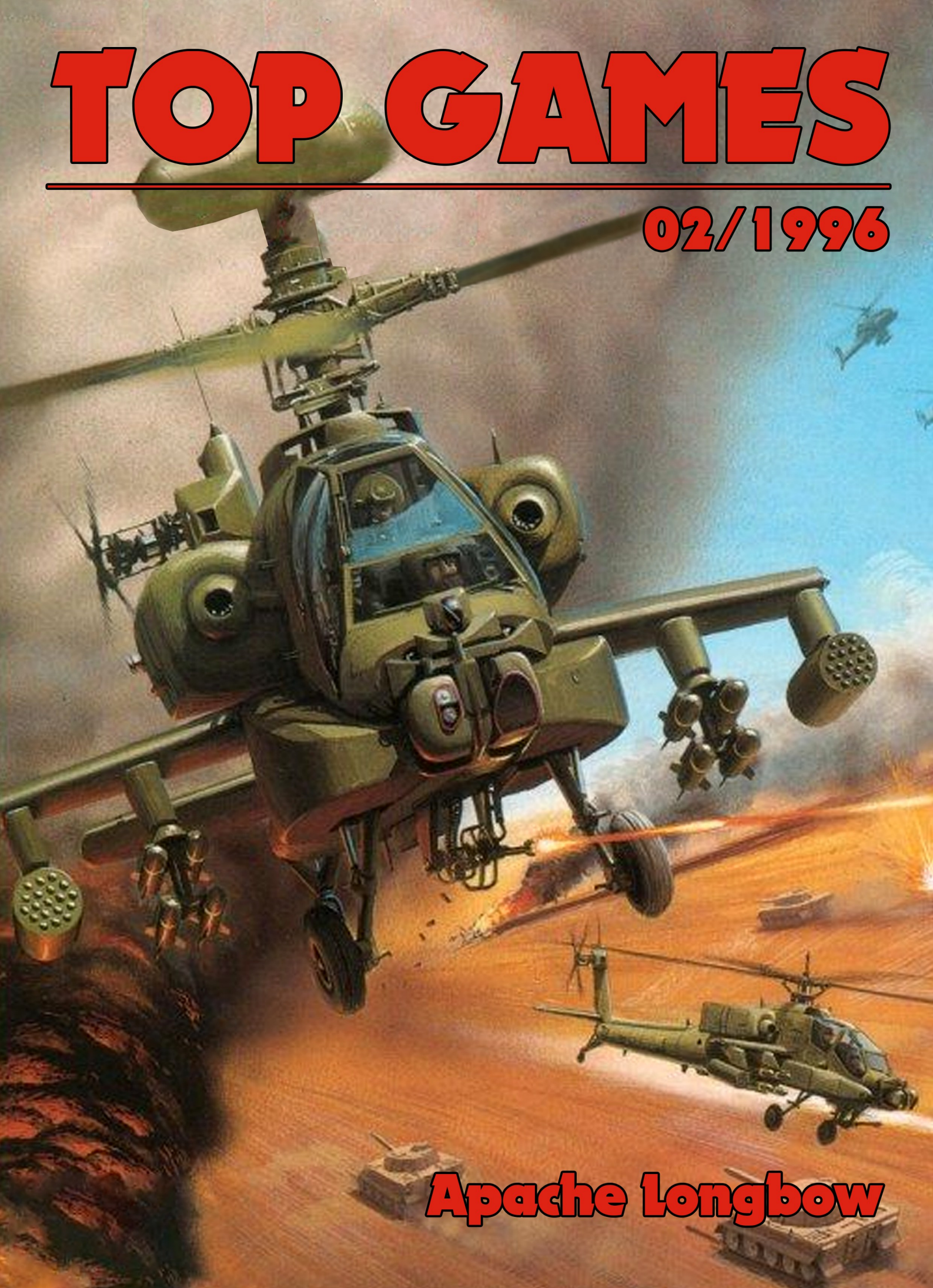
TOP GAMES

02/1996



Apache Longbow

TOP GAMES

"Top Games" започва пътя си като рубрика в специализираното списание "Computer" през 1992 година. Постепенно увеличава обема си и през 1995 става самостоятелно приложение към списанието.

Именно тук се ковє българската гейм журналистика. Голяма част от авторите в "Top Games" в последствие създават и пишат в "PC Mania" и "PC Club".

За целите на проекта "Лазарус", всеки брой е опакован с корица в съвременен стил.

Приятно четене!

APACHE LONGBOW

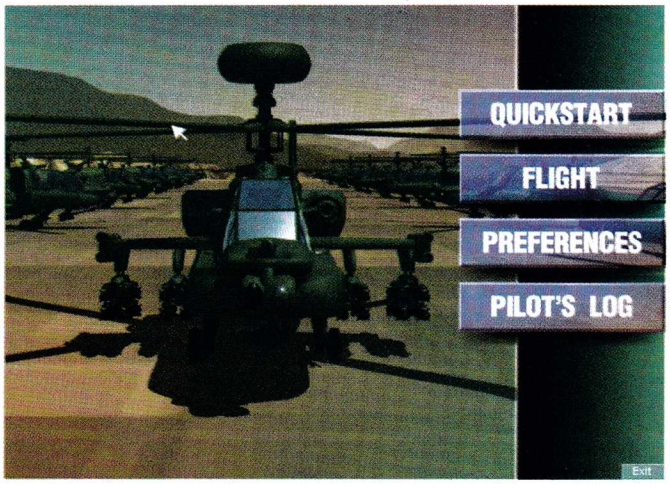
Digital Integration

...с Никола Икономов

Графика:	60 %
Звук:	74 %
Оригиналност:	50 %
Удоволствие:	87 %

☐ AT386	■ AT486	■ Pentium
☐ EGA	■ VGA	■ SuperVGA
■ SoundBlaster	☐ AdLib	☐ Roland
■ Клавиатура	■ Мишка	■ Джойстик

Минимална памет	8 Мбайта
Дисково пространство	от 4 до 50 Мбайта



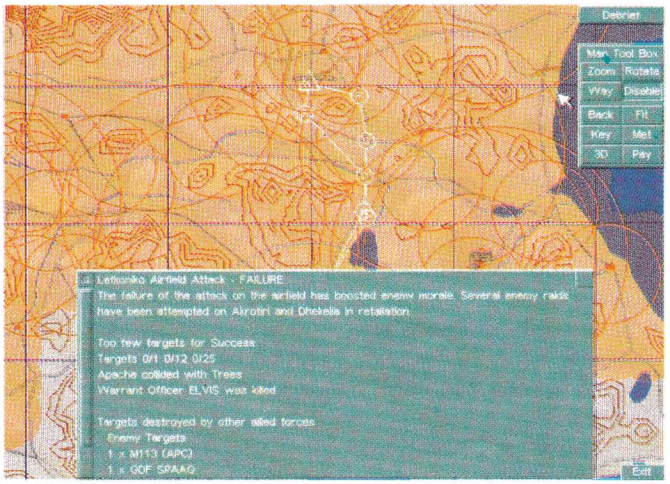
Най-вероятно гузната съвест е накарала американците да нарекат толкова много неща от военния си арсенал с индиански имена. По този начин най-старите обитатели на САЩ биват обезсмъртени със смъртоносни оръжия като ракетите Tomahawk, супер-хеликоптерите Comanche или AH 64 D Apache Longbow. За феновете на симулатори Apache не е нещо непознато – Microprose използваха още в Gunship 2000 варианта Longbow.

Хеликоптерите от този тип се използват предимно в мисии, изискващи атака над земни обекти от малка височина. За тази цел „индианецът" разполага с различни оръжия: радарно или лазерно насочвани ракети Hellfire, неуправляеми ракети Hydra и 30-милиметрова картечница за земни и въздушни мишени. На ръба на крилете му е прикрепено любимото оръжие на всички терористи: ракетите Stinger от типа въздух-въздух за случаите, когато неблагоразумни въздушни противници дръзнат да се появят в полезрението на хеликоптера.

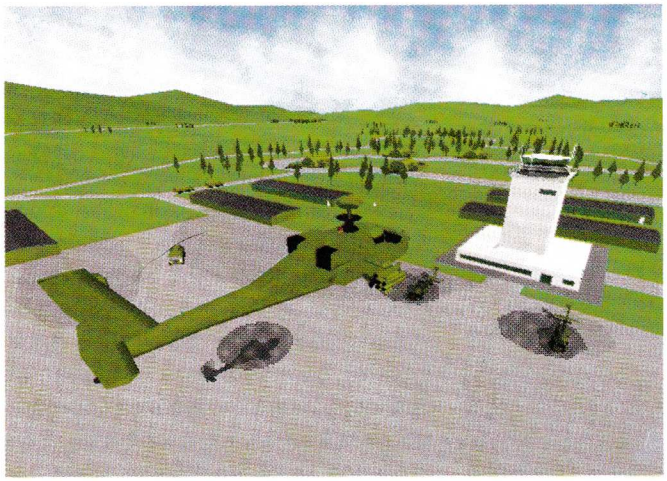
Мисиите, слава богу, този път не са свързани нито с руснаците, нито с лудия диктатор от персийския залив. Digital Integration ни представят три по-скоро фиктивни (но в никакъв случай не нереалистични) сценарии на „горещи" кризисни точки върху нашия глобус. И така, вие ще трябва да подпомагате в Йемен евакуирането на невинни европейци, озовали се случайно между два фронта, да застанете в Кипър на страната на гръцката армия срещу претенциите на турците, че територията на тяхната част от острова не е достатъчна, или да попречите в Корея на жадните за власт червени бетонни глави от комунистическия север да прекрачат 38-ия паралел.

Вие ще можете както да изпълнявате самостоятелни мисии, така и да участвате в цялостната военна кампания във всяка една от гореспоменатите три зони.

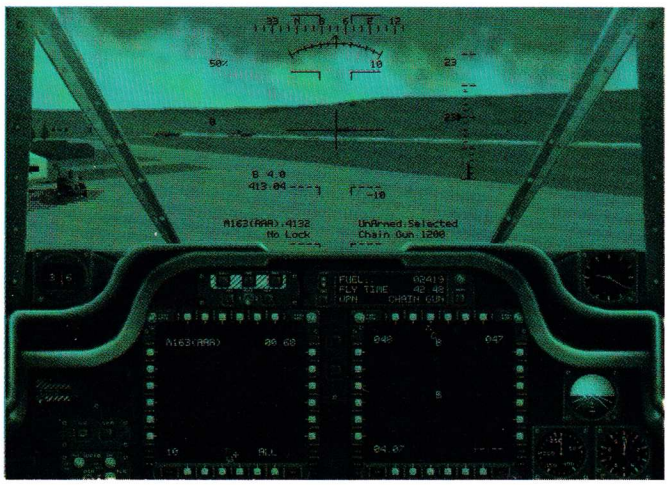
Digital Integration са използвали вече познатия ни от Tornado екран за планиране на мисиите.



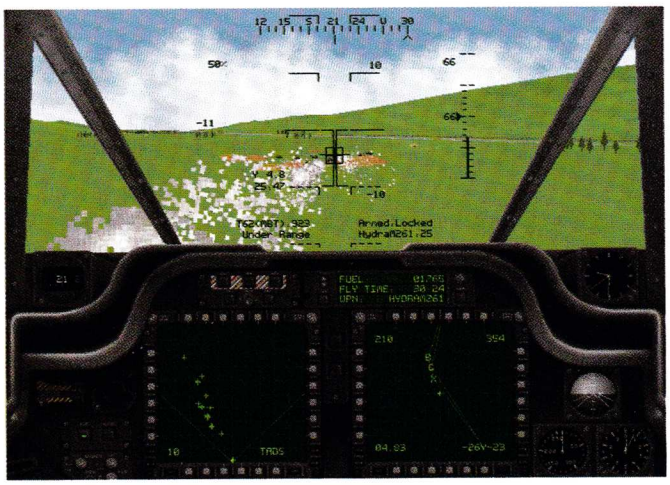
След като в брифинга сте узнали целта на актуалната ви задача, ще трябва да определите своя маршрут. На картата ви са показани всички вражески летища и установки за противовъздушна отбрана, включително и обхватът на техните радари. В повечето случаи компютърът ви избира най-изгодния път, но при особено хълмисти местности се препоръчва от време на време някое отклонение.



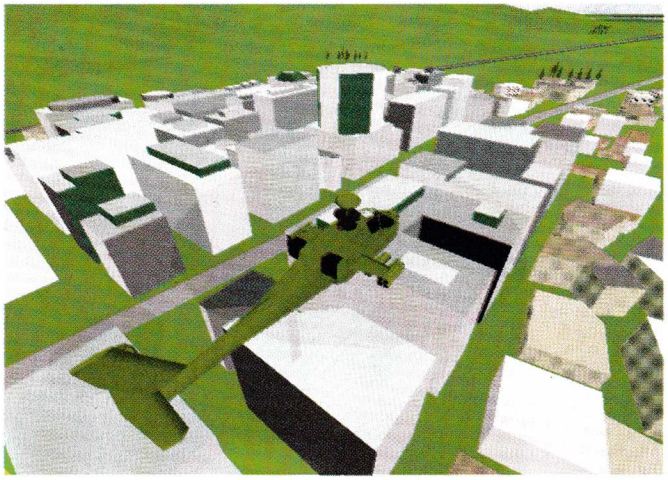
за да може да летите по-ниско и по този начин да останете невидими за вражеските локатори. Ако най-накрая сте доволни от маршрута и въоръжението си, достатъчно е едно щракване върху надписа „Takeoff" и се озовавате в пилотската кабина. Според актуалния маршрут ще трябва първо да закарате въртолета си до белязаното място, а после да изпълните изискваните от вас цели на мисията. В повечето случаи става въпрос за унищожение на различни земни мишени. Не се безпокойте, защото ще трябва да се изправите и срещу необикновени задачи като маркирането на цели за приятелски бомбардировачи. По отношение на противниците ви очаква - според сценария - почти всичко значимо, което Изтокът и Западът използват в своя военен арсенал. Точната идентификация на целите понякога може да ви затрудни, защото не всички танкове Леопард например са на ваша страна.



Apache разполага с двуместна кабина: за пилота и за бордовия стрелец. Ако играете сам, ще трябва да превключвате между двете „работни"



места. Това въпреки всичко не оказва влияние върху управлението. Когато играят двама души в Cooperative Mode, вашите действия са ограничени: пилотът управлява полета самостоятелно, а стрелецът се занимава само с оръжейните системи на хеликоптера. Играчи, които предпочитат да летят и да стрелят сами, трябва да включат режим



Wingleader/Wingman. Тук всеки получава свой собствен Apache. Ако разполагате с мрежа и няколко добре оборудвани компютъра, ще можете общо с 16 души да водите ожесточени въздушни битки.

Най-сетне моята мечта за страхотна въртолетна симулация се сбъдна. Apache Longbow тръшва напълно доста поостарялата си конкуренция. Гениалното планиране на мисиите, готините коментари на вашия стрелец и, не на последно място, суперреалистичното летателно поведение на машината приковават още от самото начало на пилотската седалка всеки играч. Британците от Digital Integration са помислили и за играчите, за които определянето на маршрути и избирането на оръжия е пълен ужас, като им предоставят възможността да играят в режим Action-Arcade. За него може да се каже само едно: стреляй, докато ти стигат силите. В режим Multiplayer Apache се очертава като абсолютен убиец на свободното ви време. И не казвайте после, че не съм ви предупредил: не едно приятелство е отишло на вятъра точно заради такъв тип игри.

□